**Часть 1**

Все задания должны быть написаны в одном проекте. Для каждой задачи свой класс.

Все классы должы лежать в пакете by.academy.homework1

Помним о code convention.

have fun :)

**Задание 1.**

Ввести с консоли сумму покупки в магазине и возраст покупателя,

в зависимости от суммы вывести на экран ФИНАЛЬНУЮ ЦЕНУ с учетом скидки.

Скидки:

1) Сумма до 100 рублей -> 5%

2) Сумма от 100 рублей включая до 200 рублей не включая -> 7%

3) Сумма от 200 рублей включая до 300 рублей не включая -> 12%

4) Сумма от 300 рублей включая до 400 рублей не включая -> 15%

5) Сумма покупки больше 400 рублей включая -> 20%

В случае, если сумма покупки находится в 3 интервале (сумма от 200 рублей включая до 300 рублей не включая)

и возраст покупателя больше, чем 18 лет -> добавить 4% к скидке (12 + 4), иначе -> отнять 3%.

**Задание 2.**

Используем switch/case. Ввести с консоли тип данных(созраняем в String) и переменную, вывести на экран:

a) если тип данных int, вывести остаток от деления на 2

b) если double, вывести 70% от числа

c) если float, возвести в квадрат

d) если char, вывести код символа

e) String, вывести на экран строку в виде ("Hello " + переменная)

f) во всех остальных случаях вывести на экран ("Unsupported type");

**Задание 3.**

Ввести с консоли число от 1 до 10, вывести на экран таблицу умножения для этого числа. (10 чисел).

**Задание 4.**

Выводить на консоль степень двойки, пока результат не будет больше, чем 1\_000\_000.